

Regole di Visual Game:

1. 1. Preparazione:

Ogni giocatore riceve un foglio di carta e una matita.

2. 2. Pesca della carta:

Un giocatore, chiamato il "disegnatore", pesca una carta dal mazzo e legge il soggetto ad alta voce, ma senza mostrarla agli altri giocatori.

• • 3. Disegno:

Il disegnatore deve disegnare il soggetto sulla carta, senza usare parole o lettere, e senza mostrare la carta agli altri giocatori.

• • 4. Indovinazione:

Gli altri giocatori, chiamati gli "indovini", cercano di indovinare il soggetto disegnato dal disegnatore. Hanno un tempo limitato per farlo.

• • 5. Punteggio:

Il disegnatore guadagna punti se gli indovini indovinano il soggetto entro il tempo limite. Gli indovini guadagnano punti se indovinano il soggetto correttamente.

• • 6. Fine del gioco:

Il gioco termina dopo un certo numero di turni o quando tutti i giocatori hanno avuto la possibilità di disegnare.

6.

Note:

- Le carte presentano soggetti diversi, alcuni più facili, altri più difficili da disegnare.
- • Il tempo a disposizione per disegnare e indovinare può essere regolato a seconda della difficoltà del soggetto o del livello dei giocatori.
- • Esistono diverse varianti del gioco, con regole aggiuntive o modifiche alle regole di base.